



家长可一键设定孩子上网总时长



近日,国家互联网信息办公室发布《移动互联网未成年人模式建设指南》(以下简称《指南》),指引各类智能终端产品的生产企业和应用平台,对原有的未成年人模式进行优化升级。相较于原有的未成年人模式,升级后的模式在防范未成年人网络沉迷、优化内容建设方面都发生了明显的变化。

记者 曹莹



家长可一键设置“封顶”总时长

《指南》一大优化升级是将未成年人模式建设范围由当前的应用程序扩大到移动智能终端、应用程序、应用程序分发平台“三方联动”。

为了降低操作难度,《指南》明确:

未成年人模式入口应当设置在移动智能终端的醒目位置,满足用户一键切换需求。在移动智能终端一键启动或退出未成年人模式后,应用程序、应用程序分发平台自动同步切换。

同时,《指南》还针对当前未成年人模式下单个应用程序分散计时、上网总时长不可控的现象进行了优化。

中国社会科学院大学互联网法治研究中心主任刘晓春表示,在此之前,单

款游戏时间到了,孩子可以切换到另一款游戏,总时长不可控。而现在的未成年人模式,家长可以在手机上设置“封顶”总时长,一旦超过后,孩子就无法继续使用相应App。

16岁以下用户默认推荐每日使用时长不超过1小时

在发布《指南》的同时,国家互联网信息办公室也指导相关的终端企业和平台对未成年人模式进行技术升级。

在全面调研未成年人上网需求基础上,《指南》从保护未成年人身心健康出发,针对不同年龄段用户分别推荐了每日上网总时长,如:

在面向不满16周岁用户的未成年人

模式中,默认推荐使用总时长不超过1小时;

在面向16周岁以上不满18周岁用户的未成年人模式中,默认推荐使用总时长不超过2小时。

在未成年人模式下,当未成年人用户连续使用移动智能终端时长超过30分钟,移动智能终端应当发出休息提醒。

《指南》并要求终端企业和平台提供超时默认关闭、推送休息提醒等功能,引导未成年人合理使用网络。推荐时长以默认设置的形式呈现,家长可根据需要调整使用时长和时段。

与此同时,《指南》对标《未成年人网络保护条例》要求,指导企业及时修改可能造成沉迷的内容、功能和规则,采取有

效措施防范外链信息内容风险。

《指南》还要求,儿童智能手表、早教机、智能音箱等儿童智能设备,及虚拟现实/增强现实(VR/AR)可穿戴设备在向未成年人提供服务时,参照本指南有关要求,规范产品和服务的使用时段、时长、内容和功能等设置,确保信息内容安全可控,防范未成年人网络沉迷。

提醒:部分功能不受时长限制

另外,以下功能和业务不受上述使用时长和时间段限制:1.保障移动智能终端硬件和操作系统正常运行的必要

基本功能,如系统内核应用、蓝牙、GPS等;2.保障未成年人人身财产安全和必要通联需求的产品和服务,如短信、通

话、语音、联系人等基本通信产品和服务;3.为未成年人提供教育服务的应用软件;在有关主管部门备案的,为未成

年人提供网课等教育服务的产品和服务,以及家长可自定义设置可被豁免的应用程序。

