

青年报

服务大都会最活跃人群
YOUTH DAILY

总第13068期

2024年9月22日 星期日
甲辰年八月二十
今日8版

新闻热线:61173737

真诚地为生活着的人们服务

生活週刊

LIFE WEEKLY

源自1925年·第2032期

02-03 “天命人”的真身原来是他

在《黑神话：悟空》这款游戏中，殷凯以动作捕捉演员的身份，全程参与了游戏角色动作的捕捉拍摄。除了饰演主角“天命人”的动作外，他还饰演了其他60%的角色。

04-05 当《黑神话：悟空》与经典肩并肩

一款刚上线的国产游戏便能在博物馆占据一席之地，并且，由于它横空出世带来的巨大热度，完全不亚于那些在博物馆里陈列着的、仍在我们记忆中留有余温的同类作品……

06-07 游戏产业的未来还会有什么惊喜？

“这些年来，中国几乎每隔几年就会有新的重磅游戏出炉，前几年是《原神》，今年是《黑神话：悟空》大火了一把，过两年又会有新游戏问世，不断给大家带来惊喜。”——上海市网络游戏行业协会秘书长王建华。



Hi, 原来你也在这里!

欢迎关注青年报·青春上海
微信公众号



【文/青年报记者 丁文佳 制图/李肇】

“今天还玩到了爸爸小时候玩的马里奥。”7岁的Lumis在中国音数协游戏博物馆的留言本上写道。80后、90后的童年记忆仿佛还在昨天，但陪伴他们长大的游戏已经进了博物馆。作为刚开幕的国内规模最大的电子游戏博物馆，从最新上线的国产3A大作《黑神话：悟空》到设备发黄、画面卡顿的各类街机、电脑和掌机，不仅为童年更为游戏产业打通了一条时间隧道。这不禁让人琢磨起电子游戏究竟是怎样被“正名”的？

2003年，国家体育总局正式批准，将电子竞技列为第99个正式体育竞赛项；2010年，中国传媒大学设立中国首个游戏设计类专业——数字游戏设计专业；2016年，电子竞技专业正式获得教育局批准，成为高校专业学科之一……正统的游戏编年史有据可查，而另一头，那些躲着家长偷偷玩游戏长大的年轻家长自然懂得“玩物丧志”的分寸，如今他们以“过来人”的身份客观看待曾经被当成“电子鸦片”的游戏，深知适当地热爱和沉浸是娱乐消遣良方。这些天，在上海还有另一处游戏爱好者争相打卡的新地标，上海米哈游位于徐汇区的总部大楼一楼对公众免费开放，“排队一小时，参观十分钟。”有人在社交平台感慨，但大家似乎没有因为排队长龙而扫兴。米哈游是上海自身孵化出的具有较高自研实力的头部企业，在玩家心目中占领高地，这也是上海游戏产业日趋上游的缩影。上海部分企业自研新品的上线带动市场整体上涨，产业集聚效应显现，佳作纷纷“出海”圈粉，成为文化输出的重要途径。

作为文化出海的国产游戏翘楚，《黑神话：悟空》在海内外的热度居高不下，从游戏制作、中华优秀传统文化开发包装，到声音和动作演员等原本默默无闻的角度不断被挖掘，新生事物催生了新机遇，为这款游戏担任动作捕捉演员的殷凯毕业于上海体育大学武术表演专业，在大学三年级时被选中拍摄，光拍摄就花了四年之久，曾经他也把这些工作当作副业，如今已经创业成立了自己的动捕公司。

“每一个玩家打开游戏时，都会成为一个‘天命人’，它应该更具可塑性，让玩家玩出不同的感觉。”这是殷凯对游戏中“天命人”的理解，他更用自身经历来告诉更多年轻人：当今社会有很多选择，尤其是日益膨胀的中华优秀传统文化的精神需求，而路就在脚下。